

# FOXTRAIL

PLAY. THINK. MOVE.



## **DIE SPANNENDSTE SCHNITZELJAGD IN DEUTSCHLAND**

Foxtrail ist ein preiswertes und außergewöhnliches Erlebnisangebot für Schulklassen. Neben der Bewegung im Freien werden die Teilnehmenden durch Aufgaben und Rätsel geistig gefordert. Durch die notwendige Zusammenarbeit in der Gruppe wird zudem der Teamgeist gefördert.

**[WWW.FOXTRAIL.DE](http://WWW.FOXTRAIL.DE)**

## INFORMATIONEN FÜR DIE LEHRKRAFT

- **Foxtrail ist kein Wettkampf auf Zeit.**
- **Keine Verfolgung ohne Vorbereitung!**
- **Schülerinnen und Schüler dem Alter entsprechend vorbereiten.**
- **Offene Fragen können im Vorfeld mit der Telefon-Helpline geklärt werden.**
- **Eine Gruppe besteht aus allen teilnehmenden Schülern, den Lehrkräften und Begleitpersonen.**
- **Eine Gruppe wird unterteilt in Team's. Ein Team besteht aus vier bis maximal sechs Jugendlichen und einer erwachsenen Begleitperson.**
- **Eine erwachsene Begleitperson wird bis einschliesslich 9. Schuljahr dringend empfohlen.**

Foxtrail setzt ein gutes Leseverständnis voraus und eignet sich für Schulklassen ab dem 5. Schuljahr. Je nach Stufe unterscheiden sich die Vorbereitungen und die Rolle der Begleitpersonen beziehungsweise der Verfolger.

- **5./6. Schuljahr: Die Begleitperson hat eine tragende Rolle.**
- **7. – 9. Schuljahr: Die Begleitperson nimmt Kontrollfunktion ein.**
- **Ab dem 10. Schuljahr können die Teams ohne Begleitperson den Trail absolvieren.**  
Sie kennen die Verhaltensregeln und informieren sich vor der Verfolgung über das Vorgehen. Junge erwachsene Verfolgerinnen und Verfolger brauchen im Vorfeld die gleichen Informationen wie Lehrkräfte und Begleitpersonen von Schulklassen. Sie übernehmen Verantwortung für ein erfolgreiches Gelingen.

### Wichtige Hinweise

- **Zeitaufwand: 2,5 bis 3 Stunden (Shorttrail 1,5-2 Stunden).**
- **Eine Lehrkraft oder vertrauenswürdige Person (Eltern, Tutoren) begleitet eine Gruppe.**
- **Eine Lehrkraft ist für die einzelnen Teams erreichbar.**
- **Vor dem Start:**
  - **Start der angemeldeten Gruppen nach gebuchten Startzeiten festlegen.**
  - **Gruppenchefin / Gruppenchef bestimmen (während der Verfolgung wechseln).**
  - **Jedes Team sollte mit 2 Smartphones (die Internet-, Foto- und SMS-fähig sind, sowie QR-Codes einscannen und verarbeiten können) und einem Stift ausgerüstet sein.**
- **Während der Verfolgung:**
  - **An einem Posten angekommen: Botschaften am Posten und zugehörige Information in den Startunterlagen genau und bis zum Ende lesen.**
  - **2 Handys je Team für Helpline, interne Kommunikation und Fotos. Funktionsbereit?**

### Gut zu wissen

- **Genug Zeit einplanen**
- **Gutes Schuhwerk und Regenschutz einpacken**
- **Etwas zum Trinken und eine Zwischenverpflegung mitnehmen**
- **Teams motivieren, Gruppen sinnvoll zusammenstellen**
- **Fragen vor dem Start beantworten, Startunsicherheiten vermeiden**

### Preise

Die Preise gelten ausschliesslich für Schulklassen (ab 15 Pers.), nur an Schultagen in der Zeit von 9-15 Uhr und verstehen sich pro Person. Die Rechnungsadresse muss auf eine Schuladresse lauten.

- **5. – 9. Schuljahr: €12.- Shorttrail | € 14 für Standard - Trail**
- **ab 10. Schuljahr: €16.- Shorttrail | € 18 für Standard - Trail**
- **1 Lehrkraft oder Begleitperson je Team ist kostenfrei!**

## INFORMATIONEN FÜR DIE BEGLEITPERSON

Die Lehrkraft informiert die Begleitpersonen über Foxtrail. Die Vorbereitung der Begleitpersonen ist ebenso wichtig wie diejenige der hauptverantwortlichen Person. Lehrkraft und Begleitperson besprechen vor der Verfolgung alle nötigen Details.

### Wichtige Hinweise

- Die Begleitperson übernimmt Verantwortung für ihr Team.
- Die Begleitperson kennt ihre Rolle, ihre Funktion und weiss, was von ihr erwartet wird.

### Gut zu wissen

- Klare Abmachungen sind wichtig, sie erhöhen den Erfolgsfaktor.



Den Fuchs jagen. Knifflige Rätsel lösen. Geheime Botschaften entziffern. Mit viel Spaß und Spannung Nürnberg neu erleben.



## INFORMATIONEN AB 10. SCHULJAHR

**ROLLE DER BEGLEITPERSON:  
NUR BEGLEITER!**

Informieren Sie die Schülerinnen und Schüler über Foxtrail. Erklären Sie ihnen, wie sie sich auf dem Trail verhalten sollen und worauf sie achten müssen.

### Wichtige Hinweise

- Maximale Endzeit vereinbaren, Treffpunkt bekannt geben.
- Telefonische Erreichbarkeit sicherstellen.
- Online-Hilfe besprechen.
- Jedes Team kennt die Telefonnummer der Lehrkraft.
- Schülerinnen und Schüler sind als rücksichtsvolle Gäste unterwegs!

### Gut zu wissen

- Bei Foxtrail geht es darum, den Fuchs zu jagen, knifflige Rätsel zu lösen, geheime Botschaften zu entziffern und mit viel Spass und Spannung eine Stadt neu zu erleben.
- Füchse sind spezielle Tiere und nicht nur sprichwörtlich schlau. Sie sind uns Menschen sehr zugänglich, behalten aber dennoch ihre Scheu. Sie sind so zugänglich, dass sie sich immer wieder in den urbanen Lebensraum der Menschen wagen und dort ihre Spuren hinterlassen.

## INFORMATIONEN 7. – 9. SCHULJAHR

**ROLLE DER BEGLEITPERSON:  
KONTROLLFUNKTIONSTRÄGER!**

Die Begleitung einer erwachsenen Person in jedem Team ist Voraussetzung.  
Die Begleitperson übernimmt folgende Kontrollfunktionen, indem sie:

- Hinweise gibt über das Verhalten im öffentlichen Gelände und im Verkehr.
- Rücksichtnahme gegenüber Passanten verlangt.
- Gespräche mit Postenpartnern im Hintergrund verfolgt.
- darauf achtet, dass alle Jugendlichen miteinbezogen werden.
- bei Bedarf beim Lesen und beim Verstehen der Postentafeln und Startunterlagen hilft.

### Wichtige Hinweise

- Die Begleitperson hat in der Regel lediglich eine Kontrollfunktion. Sie lässt die Jugendlichen selbstständig handeln und unterstützt sie bei Bedarf.

### Gut zu wissen

- Die Begeisterungsfähigkeit bei Jugendlichen hängt vom Engagement der Lehrkraft und Begleitpersonen ab. Klare Informationen und Verhaltensregeln erhöhen den Wert des Erlebnisses.

## INFORMATIONEN 5./6. SCHULJAHR

**ROLLE DER BEGLEITPERSON:  
VERANTWORTUNGSTRÄGER!**

Die Begleitung einer erwachsenen Person in jedem Team ist Voraussetzung.  
Die Begleitperson übernimmt Verantwortung, indem sie:

- die Online-Hilfe kennt und koordiniert.
- klare Anweisungen gibt.
- Aufträge verteilt (Wer ist Teamchef? Wer liest vor? Wer merkt sich was?).
- unbekannte Wörter und Symbole erklärt.
- beim Lesen und Verstehen der Postentafeln und Startunterlagen hilft.
- darauf achtet, dass alle Kinder miteinbezogen werden.
- Hinweise gibt über das Verhalten auf verkehrsreichen Strassen, im ÖPNV etc.

### Wichtige Hinweise

- Die Begleitperson nimmt während der Verfolgung eine tragende Rolle ein.

### Gut zu wissen

- Eine gute Führung und klare Anweisungen entscheiden massgeblich über Spass und Erfolg auf einem Trail.

## INFORMATIONEN ZUR ONLINE-HILFE

Falls eine Gruppe die Fährte verliert, hilft ihr die zweistufige Online-Hilfe weiter. Zuerst über die Hilfe und im zweiten Schritt die Lösung mit Standort des Postens. Zur Orientierung helfen die Informationen in den Startunterlagen.

### Wichtige Hinweise

- Die Online-Hilfe soll nur genutzt werden, wenn bei der Verfolgung nach längerem Suchen kein Weiterkommen mehr möglich ist.
- Vorher die Postentafel und Startunterlagen genau lesen, wenn nötig mehrmals.



**Wussten Sie, dass pro Jahr mehr als 150 000 Verfolgerinnen und Verfolger dem Fuchs auf der Fährte sind und dass wir auch in der Schweiz und Finnland täglich auf unseren Trails unterwegs sind, um ein Höchstmaß an Qualität und Zuverlässigkeit zu erreichen?**



## INFORMATIONEN ZUR TELEFON-NOT-HELPLINE

Die Telefon-Not-Helpline nur im Notfall nutzen!

### Gut zu wissen

- Ein gut vorbereitetes Telefongespräch garantiert in der Regel eine hilfreiche Auskunft!

### Das Gespräch

- Wer bin ich? (Name der Schule, Gruppe und Person)  
Auf welchem Foxtrail (Name des Trails) bin ich unterwegs?  
Welches war unser letzter Posten (Name des Posten)?  
Wo sind wir jetzt (Beschreibung der Umgebung)?  
Was wollen wir wissen?
- Unnötige und lange Gespräche vermeiden.
- Eine freundliche Gesprächsführung führt schneller zum erwünschten Ergebnis.
- Telefon-Not-Helpline: 0911 - 98 81 03 60